

Reflexão sobre a UFCD

Formador: Tomás Lima UFCDs 21 e 22

O tema destas formações foi a programação em Java, que conhecia apenas pelo nome, mas ainda não tinha tido oportunidade de trabalhar e conhecer melhor.

Os conhecimentos adquiridos anteriormente, em C/ C++, foram muito úteis, visto que os códigos como if; for; else; while, também são utilizados em Java.

Começámos por conhecer alguns ambientes de programação em Java e a respectiva instalação e configuração. Fizemos a instalação e configuração do NetBeans e o JDK. Ficámos a saber que o Java é uma programação orientada a objeto.

Aprendemos também alguns conceitos, muito usados em Java, tais como:

- Classe – Modelo abstrato para criação de objectos;
- Método – Entidade que define o comportamento de um objeto ou que opera numa classe, realizando ações sobre o próprio objeto ou sobre outros objetos;
- Atributos – Características de um objeto;
- Subclasse – É uma classe que herda todo o conjunto de características e comportamento da classe mãe;
- Herança, interface e packages;
- Classe de um objeto;
- Livreria de classes do JAVA.

Para além dos códigos já aprendidos em C/C++, aprendemos também os seguintes, Get; Set; Private e Public.

Dos vários exercícios que efetuámos nestas formações, o que mais gostei de fazer, foi a calculadora em que fizemos a parte gráfica e a programação.

Aprendi que os programas feitos em Java funcionam em todos os tipos de plataformas ao contrário de outros programas, que necessitam de ser adaptados consoante a plataforma, e isso é uma grande vantagem a favor da programação Java.

Concluindo, estas formações foram interessantes para mim, pois a programação foi o que me motivou para este curso e o Java é uma das programações mais poderosas e mais utilizadas no mundo.

Reflexão sobre a UFCD

Formador: Tomás Lima UFCD 23

Nestas sessões, sobre programação em JAVA – avançado, falámos sobre as suas estruturas complexas; este é um assunto do qual não tenho conhecimento, mas como está ligado à programação interessa-me bastante.

Abordámos alguns aspetos de comunicação em rede, utilizando o socket como exemplo de programa, usando arquitetura de cliente servidor com protocolo TCP/IP e que também é válido para o protocolo UDP.

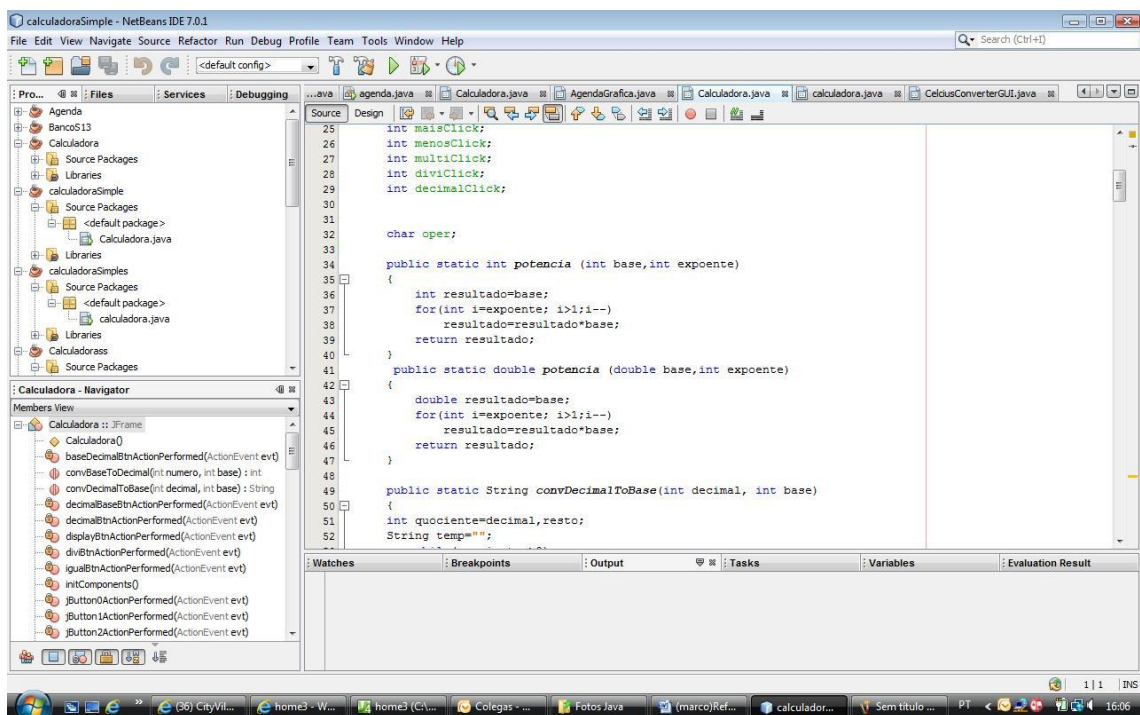
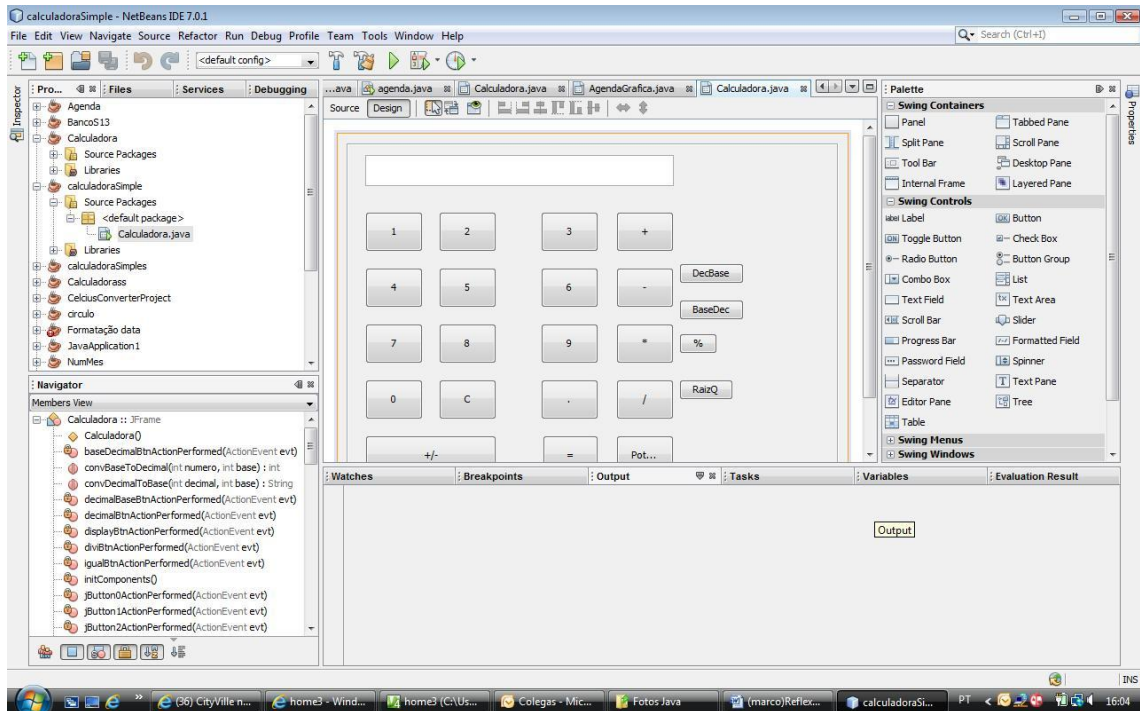
Através de applets, verificámos como pequenos programas podem fazer ligação entre programas escritos em JAVA e a tecnologia Web.

De forma a tornar os programas escritos nestas linguagens mais seguros e robustos, falámos como capturar as exceções em JAVA.

Em todos esses programas usámos o conceito de Input e output – streams e as suas respetivas classes e métodos.

Para finalizar este módulo fizemos um pequeno projeto que, abordava o conceito de estruturas de dados simples da classe Vector ou ArrayList e os seus respetivos métodos na implementação do projeto.

Concluindo, gostei bastante deste módulo e tive pena de não ser mais longo pois desconhecia estas linguagens e aplicações na programação e estimulou a minha curiosidade e interesse por esta matéria.



Nome: Marco P. A. Silva
Turma: S-13 (Sistemas) Processo nº 21539
Data: 05-12-2011
Para Formador: Tomás Lima - Área de Sistemas